**Мастер класс для педагогов и воспитателей :**

**«Создание интерактивной дидактической игры**

**в программе PowerPoint».**

**Цель :** Обучение технологии создания интерактивных дидактических игр в программе PowerPoint.

**Задачи :** Формировать представления о новых возможностях программы PowerPoint. Обучение приемам создания интерактивных дидактических игр. Развивать творческую активность у педагогов дошкольного учреждения.

**Ход мастер класса:**

1.Сегодня мы поговорим о возможностях всем близкой и знакомой программе PowerPoint, точнее попробуем создать интерактивную дидактическую игру, используя эффекты анимации, триггеры.

2. Создавая игру, определяю цель: Закрепить умение находить четвертый лишний предмет и объяснять, почему он лишний.

Мультимедийная дидактическая игра «Четвёртый лишний» для детей имеет развивающее значение. Она способствует развитию познавательных процессов. Доступна для использования игры в семейном воспитании.

3. Подбираем соответствующие картинки, сохраняем в папке. Предварительная работа для создания нашей игры сделана.

4. Приступаем к созданию самой игры : на рабочем столе щелкаем правой клавишей мыши – Создать – презентацию PowerPoint

5. Открываем презентацию создаем слайд, выбираем Макет – Пустой слайд.

Далее правой кнопкой мыши щелкаем по слайду, появляется выноска, выбираем "формат фона". Вставляем фон на слайд.

6. Далее на полученный фон вставляем картинки для нашей игры : нажимаем Вставка –Рисунок – наша папка – выбираем картинку, вставляем.

7. Далее чтобы легче было ориентироваться я добавлю название каждому рисунку. Для этого в самой верхней строке нахожу Средства рисования – Формат нажимаю вкладку Область выделения. При этом нажимая на рисунок он выделяется в области выделения. Даю название рисункам.

8. Вставляем последовательно все остальные картинки.

9. Ну, а теперь приступим к добавлению Эффектов Анимации. Нажимаю на вверху Анимация – Настройка анимации

10. Добавим анимацию к рисункам : выделяю картинку "перец" – Добавить эффект – Выделение – качание. Картинка будет выделяться и качаться.

11. Чтобы объекты в презентации не двигались хаотично, установим Триггеры. Для этого в окне настройка анимации нажимаю на кнопку с треугольником рядом с рисунком

12. Появляется выноска – нажимаю Время

13. В появившемся окне нахожу Переключатели – нажимаю на два треугольника рядом – выбираю Начать анимацию при щелчке.

14. Далее соседнее окно команды стало активным, выбираю название картинки "перец", то есть при щелчке на картинку (картинка начнет выделяться и качаться) – Ок.

15. Справа в окне настройки анимации появилась надпись Триггер: перец.

16. Таким же приемом устанавливаем эффект анимации и триггеры для всех овощей.

17. Ну, а теперь созрел вопрос что же мы будем делать с картинкой "фрукт"? Ей так же добавлю эффект анимации, установлю триггер таким образом чтобы при щелчке на картинку "гранат", она исчезла.

Для этого щелкаю левой кнопкой мыши по картинке "гранат". В окне Настройки анимации нажимаю Добавить эффект – Выход – Свертывание с исчезновением.

18. Затем устанавливаю триггер для картинки "гранат", для того чтобы при щелчке на картинку она исчезала. Щелкаю в настройках анимации по треугольнику рядом с названием - появилось окно выбираю - Время.

Далее выбираю Переключатели – Начать выполнение эффекта при щелчке… - выбираю название рисунка "гранат" и нажимаю ОК.

19. А сейчас можно посмотреть что же получилось. Показ слайдов – С начала.